Применение технологии XUL для RAD

Технология создания кросс–платформенных приложений с широкими возможностями.

Alexey Gladkov, Konstantin A. Lepikhov
<legion@mozilla.ru>, <lakostis@mozilla.ru>

Языки для создания пользовательских интерфейсов:

- XUL – XML User Interface Language (mozilla.org)
- Luxor – XML UI Language (XUL fork)
- MXML – The Macromedia Flex Markup Language (Adobe)
- XAML – eXtensible Application Markup Language (Microsoft)

Почему XUL ?

XUL – это подмножество XML языка, используемое в для описан ия интерфейса.

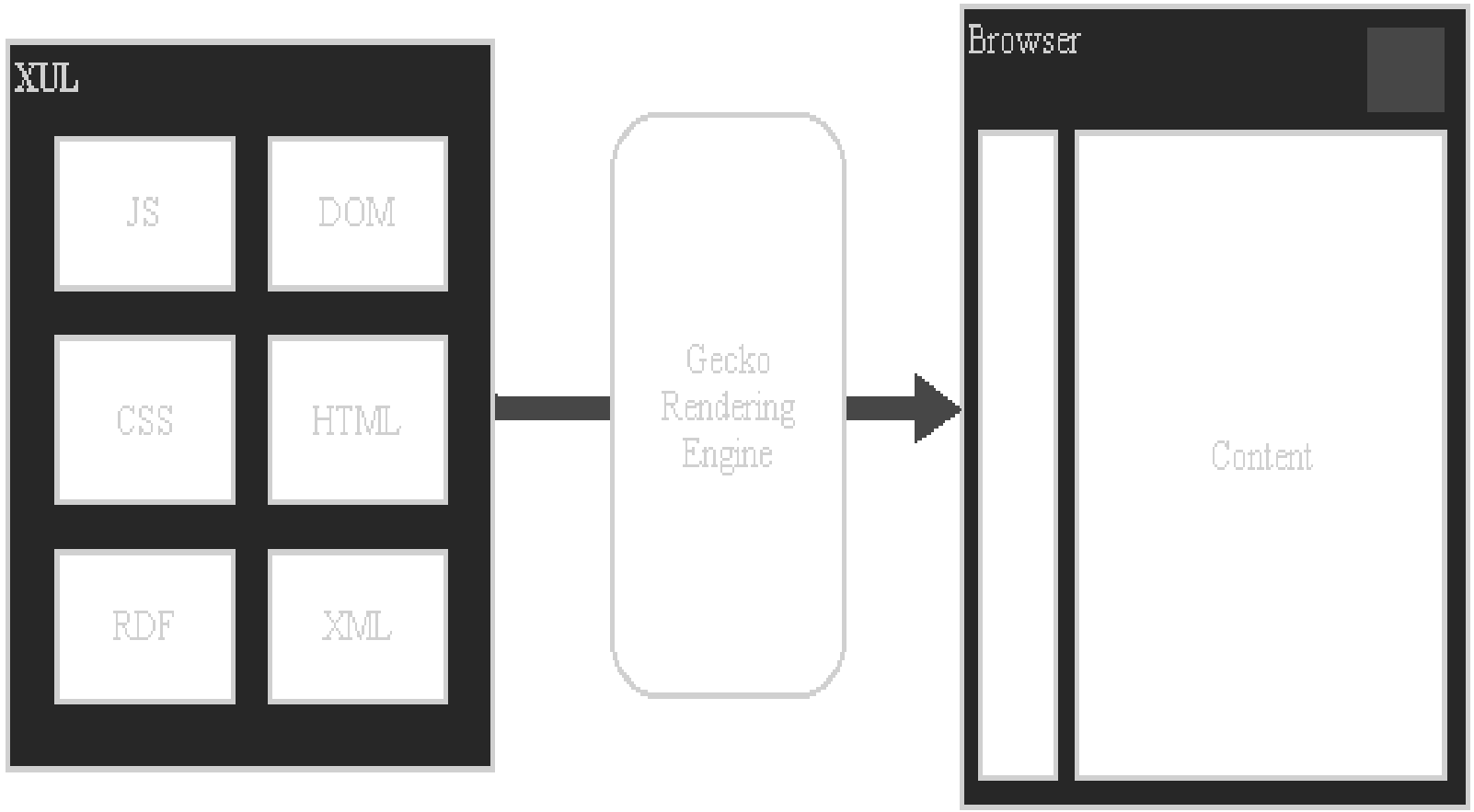
- Мощный язык разметки с поддержкой пользовательских элем ентов
- Использование открытых стандартов
- Межплатформенная переносимость
- Легкость локализации, модификации или настройки.

XULRunner

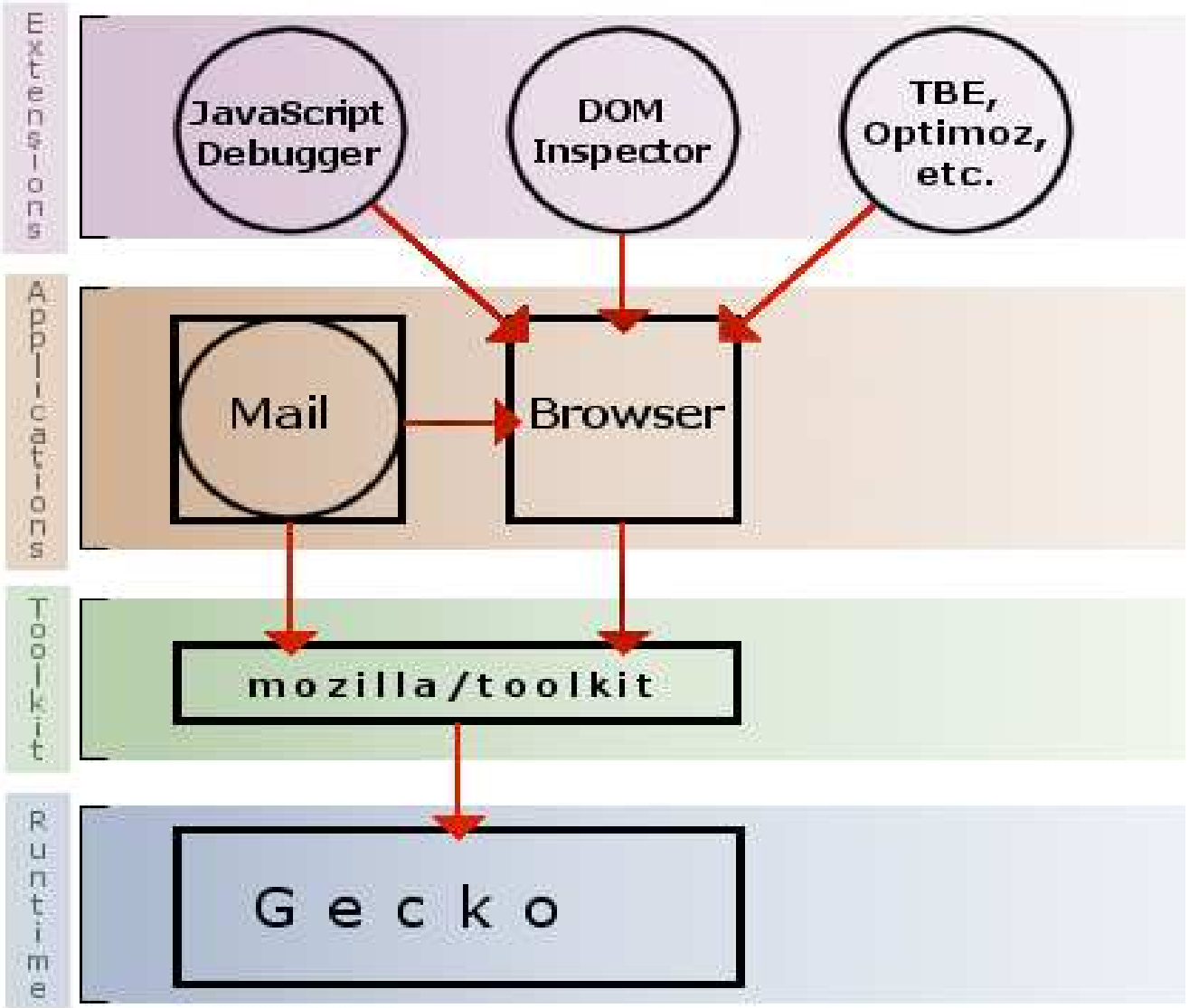
XULRunner – это интерпретатор XUL–приложений.

- Основан на коде mozilla.org
- Предоставляет библиотеку для встраивания в приложения (libxul)
- Готовая среда для разработки и тестирования

Схема работы XUL–приложения



Иерархия компонентов xulrunner



Поддержка XUL в IDE

- EclipseXUL
- Komodo
- IBM's Compound XML Document Editor

Дополнительная информация

- Ссылки:

http://www.mozilla.org/why/support.html
http://www.mozilla.org/catalog/architecture/xul
http://developer.mozilla.org/en/docs/XML_in_Mozilla
http://wiki.mozilla.org/XUL:Xul_Runner
http://wiki.mozilla.org/XUL:Lib_XUL
http://wiki.mozilla.org/XUL:IDE

- Вопросы?